

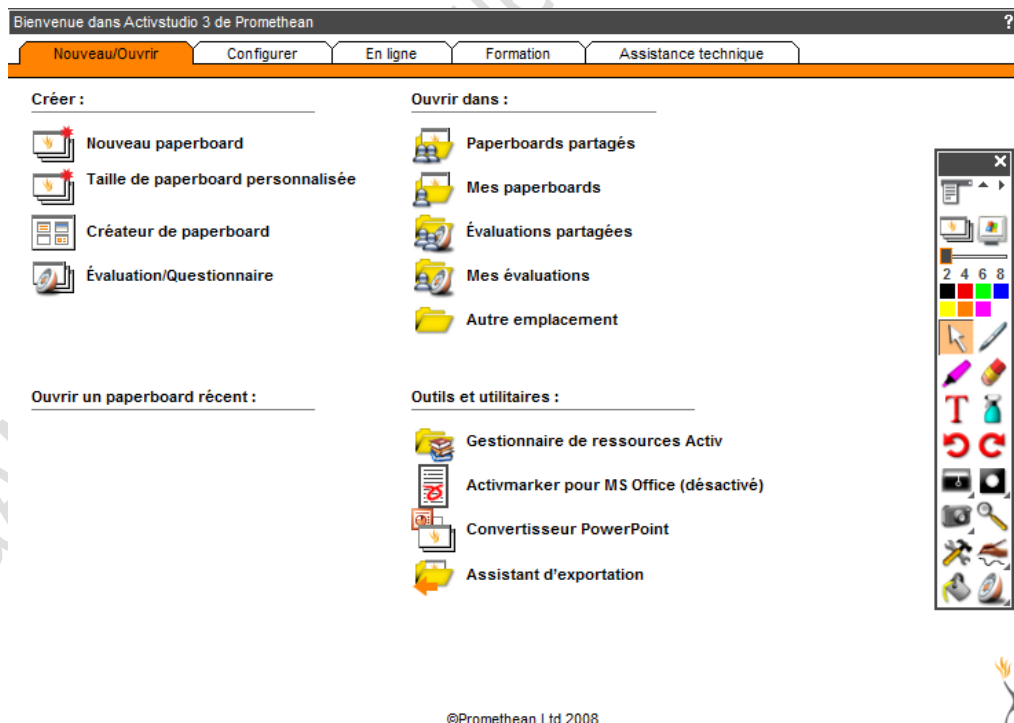
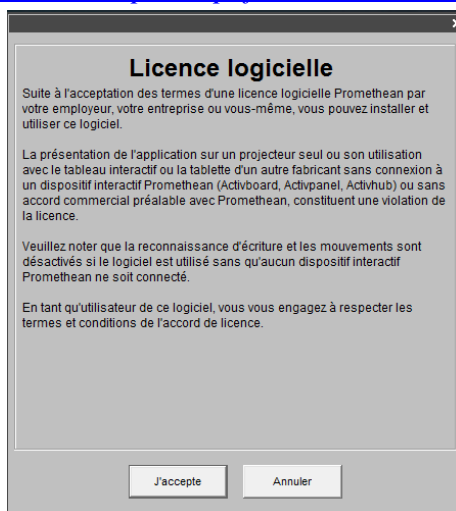
TUTORIEL EVALUATION INTERACTIVE EN TEMPS REEL AVEC BOITIERS ACTIVOTE AV3-01 SOUS ACTIVSTUDIO 3 V3.7.19 (Promethean)

EN 27 ETAPES !

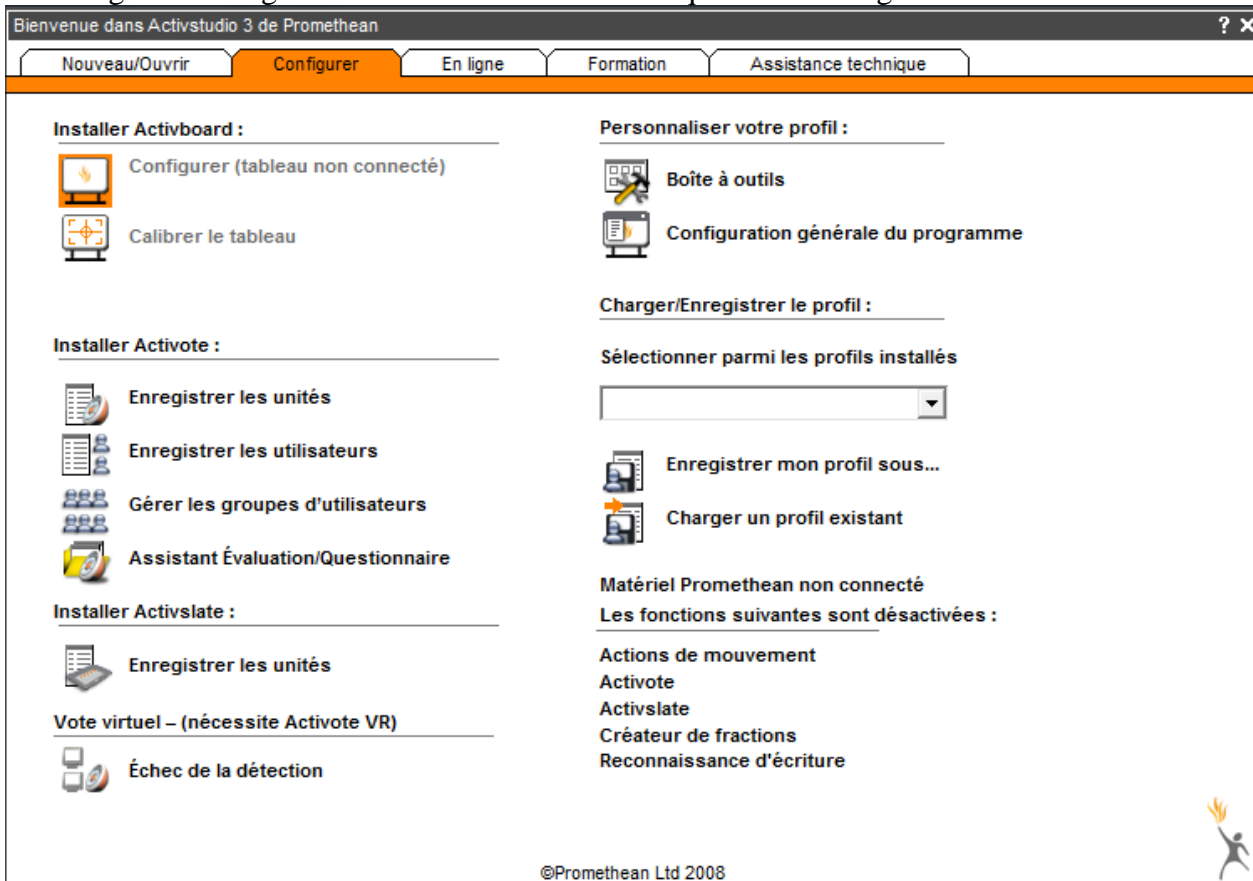
1- Installer le logiciel **Activstudio** à partir du CD d'installation fourni

2- Lancer **Activstudio** et cliquer sur « j'accepte » :

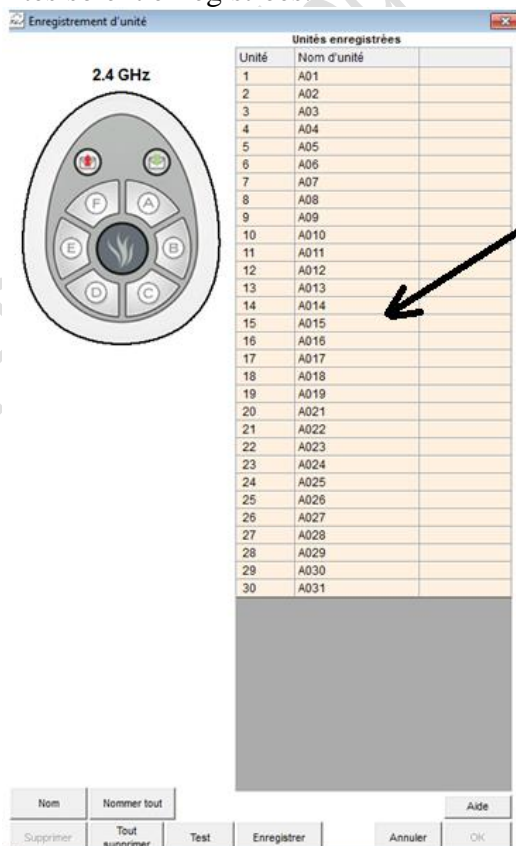
(aide : http://www1.prometheanplanet.com/upload/pdf/Activstudio_3.0_New_Features_US.pdf)



3- Dans l'onglet « Configurer » « Installer Activote » cliquer sur « Enregistrer les unités »

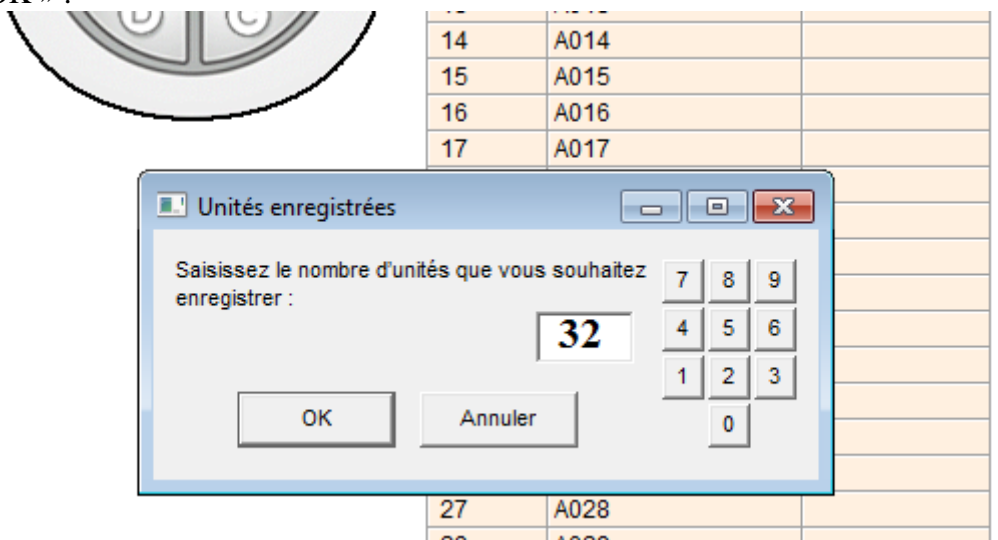


4- Vérifier que les unités soient enregistrées.



30 Activotes sont déjà enregistrées

5- Si ce n'est pas le cas cliquer sur « Enregistrer », indiquer le nombre d'unités que vous souhaitez puis cliquer sur « OK » :

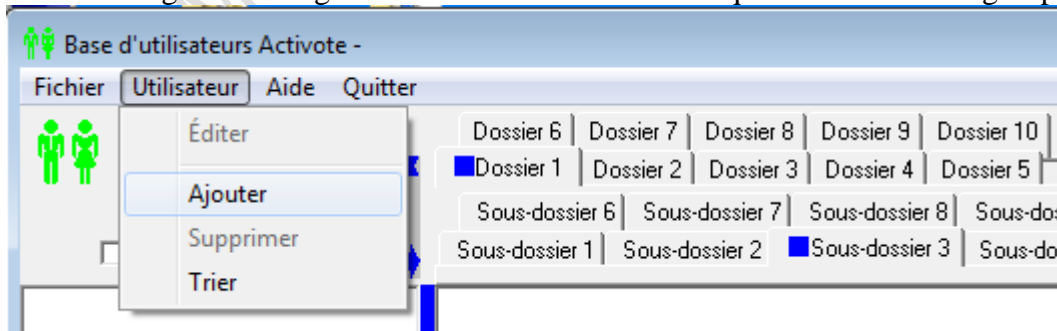


6- Suivre la procédure pour les enregistrements :

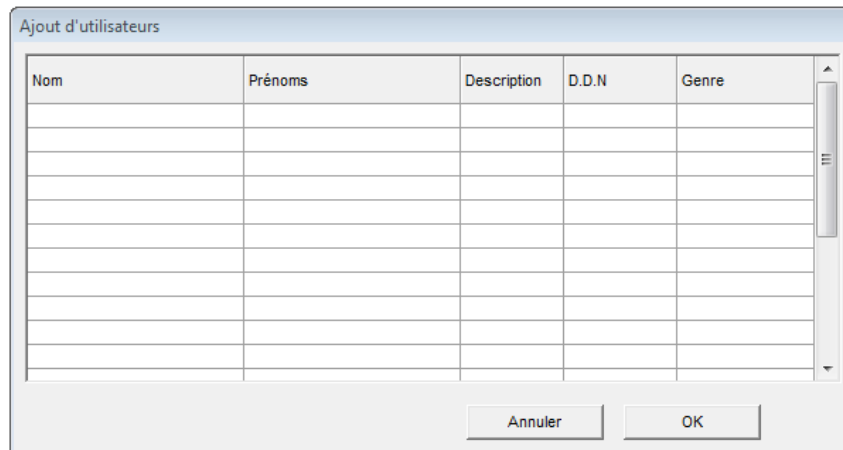


Exemple de code

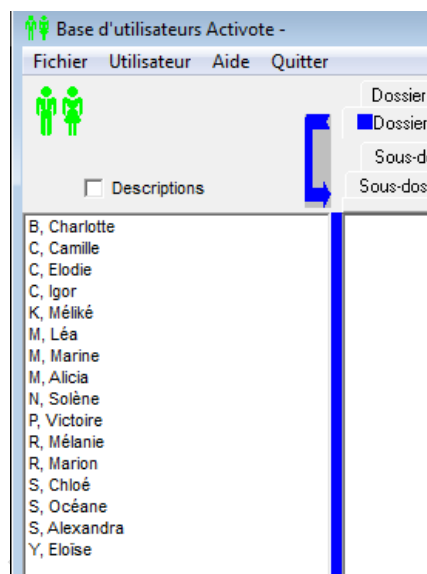
7- Dans l'onglet « Configurer » « Installer Activote » cliquer sur « Gérer un groupe d'utilisateurs »



8- Remplir le tableau puis cliquer sur « Ok »

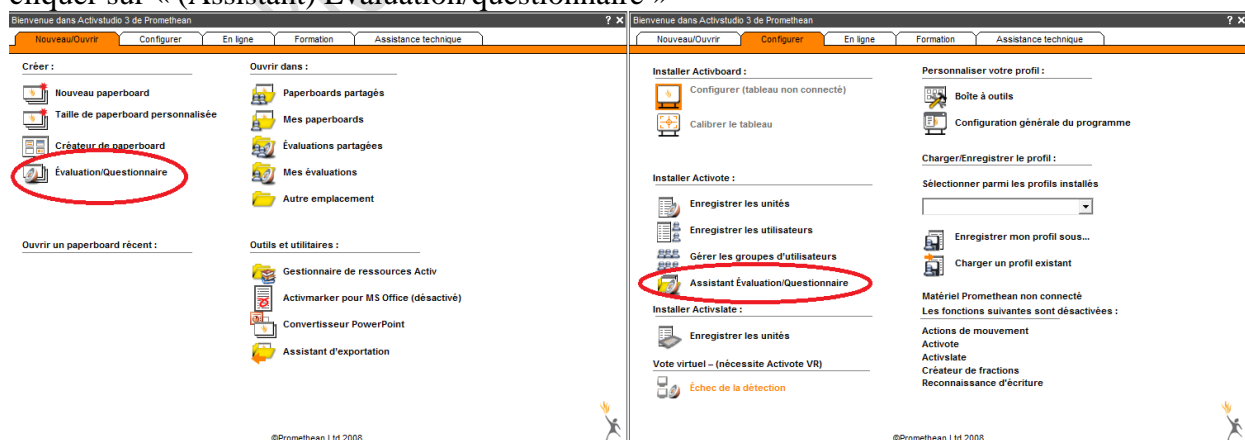


9- La liste apparaît

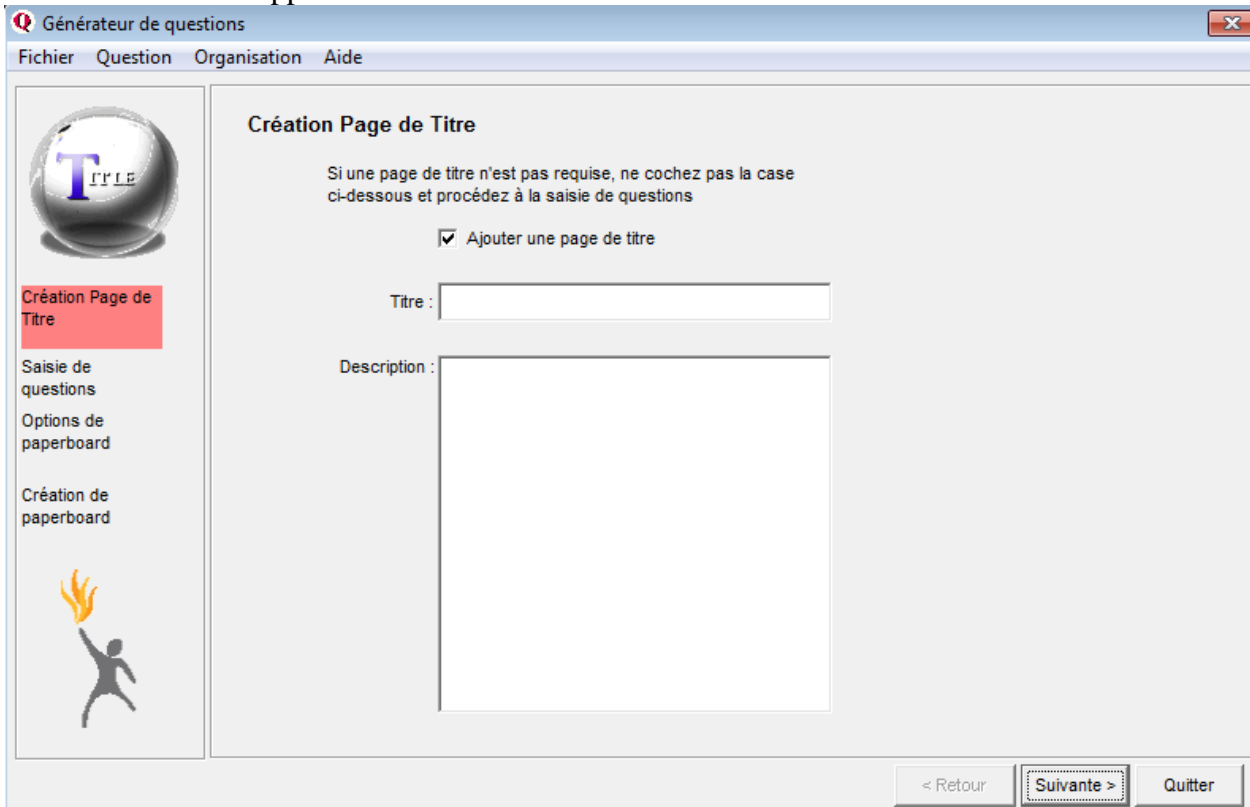


10- Cliquer sur « Fichier », « Enregistrer sous », ex. : « T ST2S G1 », l'extension est .udb

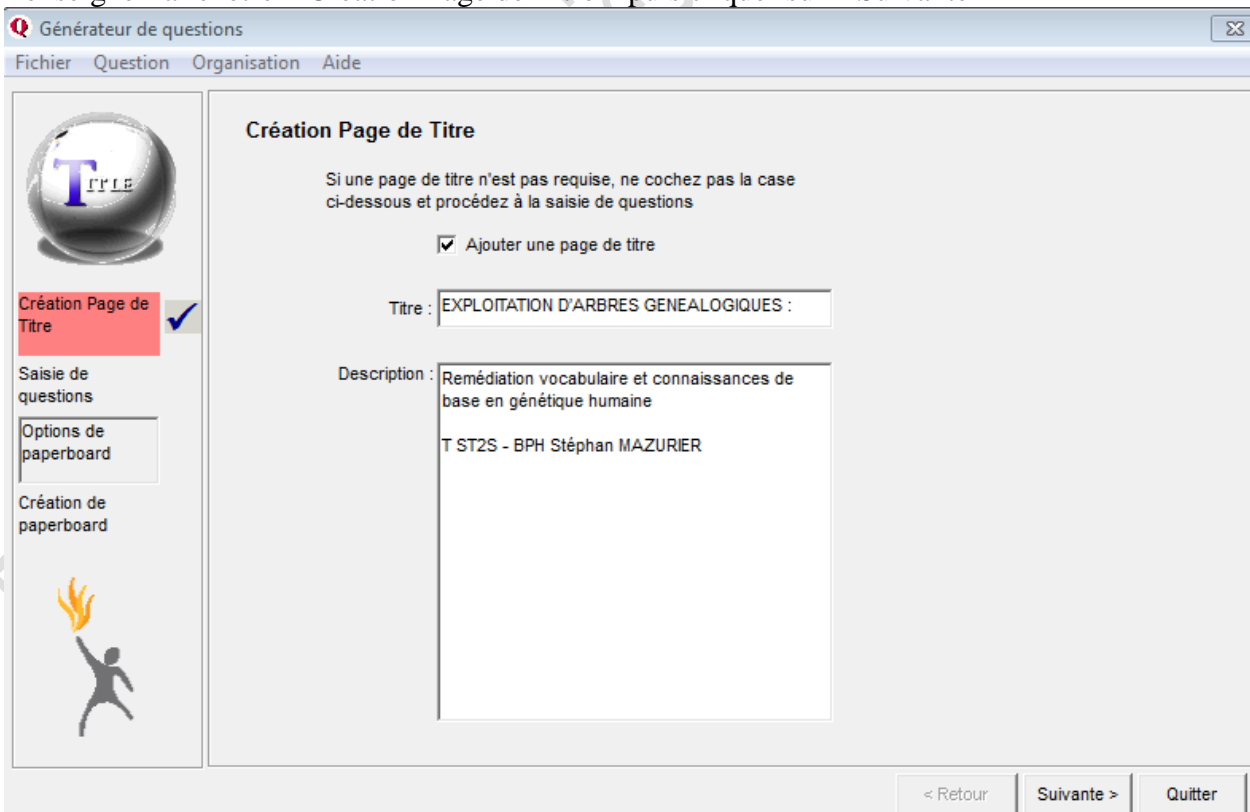
11- Dans l'onglet « Configuration », « Installer Activote » ou dans l'onglet « Nouveau/Ouvrir » « Créer » cliquer sur « (Assistant) Evaluation/questionnaire »



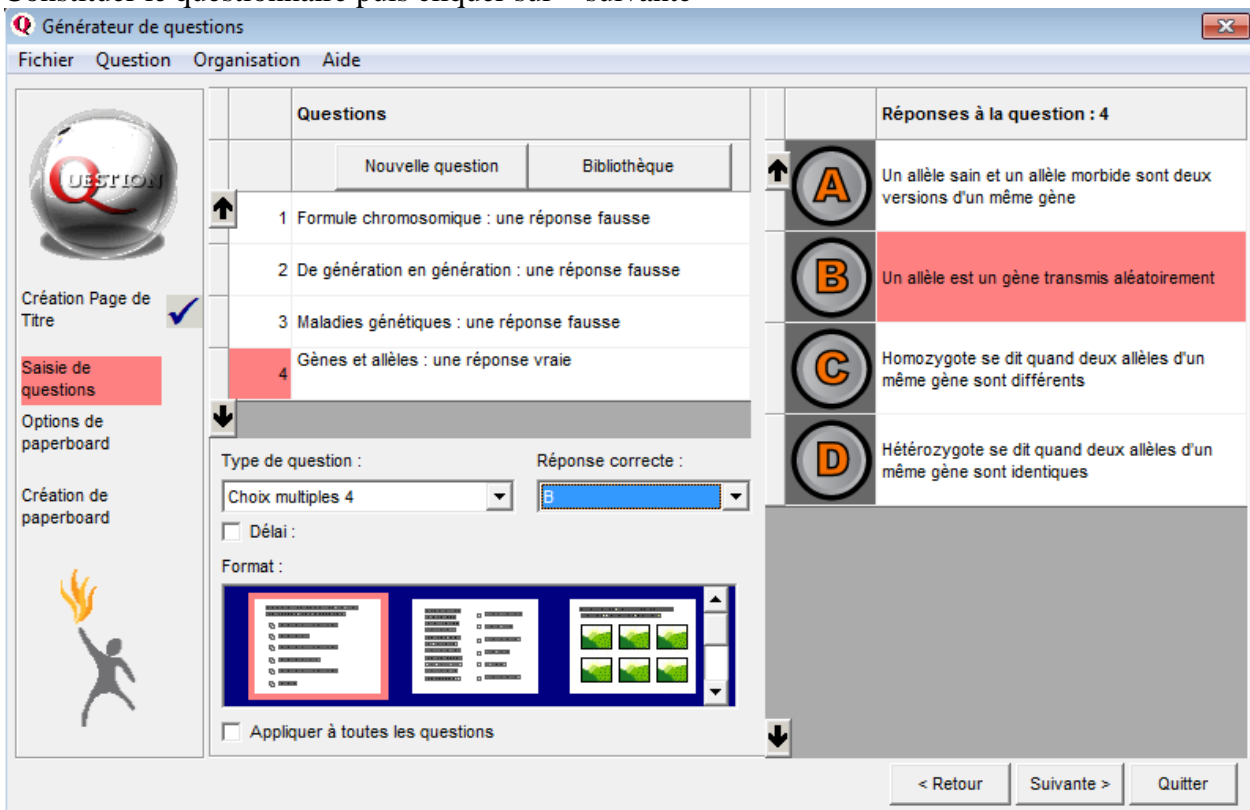
12- La fenêtre suivante apparaît :



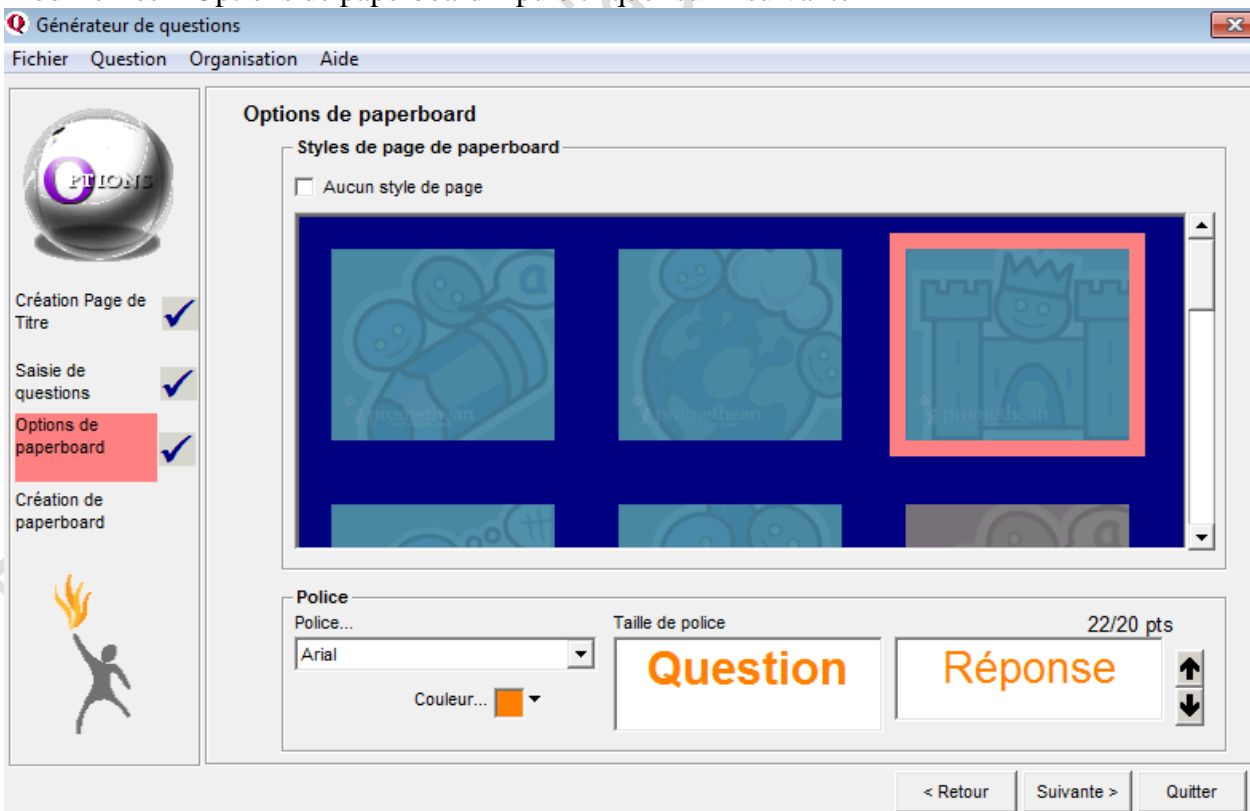
13- Renseigner la fenêtre « Création Page de Titre » puis cliquer sur « Suivante »



14- Constituer le questionnaire puis cliquer sur « suivante »

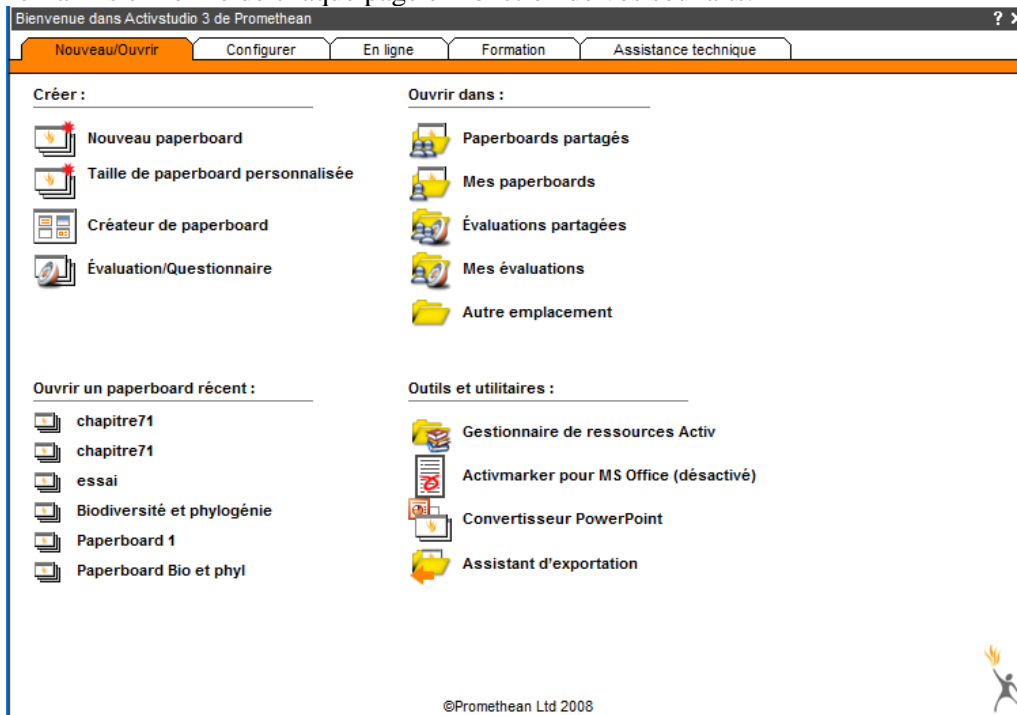


15- Modifier les « Options de paperboard » puis cliquer sur « suivante »

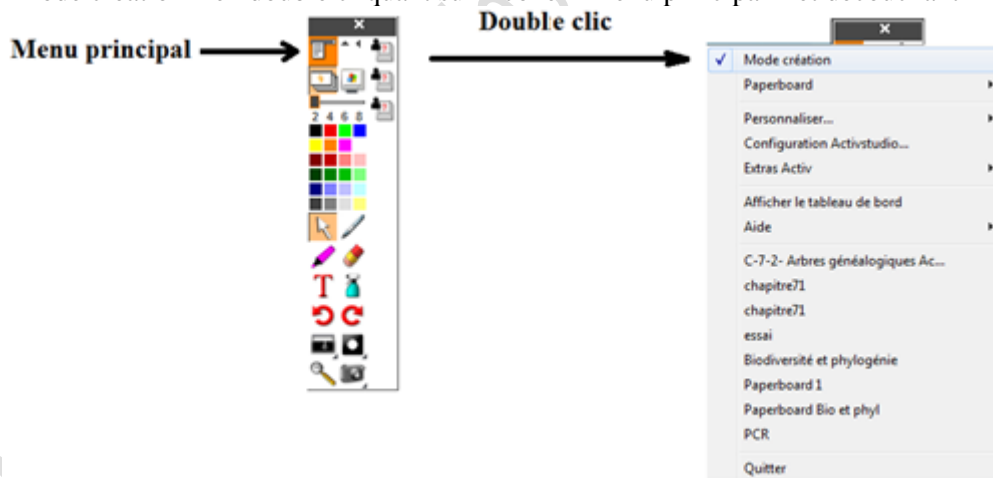


16- Le paperboard est « enregistré sous » et son enregistrement est confirmé sous l'extension .flp, puis « Quitter »

17- Dans l'onglet « Nouveau/Ouvrir », « Ouvrir dans : » « Mes paperboards » recherche votre paperboard et l'ouvrir. Modifier la mise en forme de chaque page en fonction de vos souhaits.




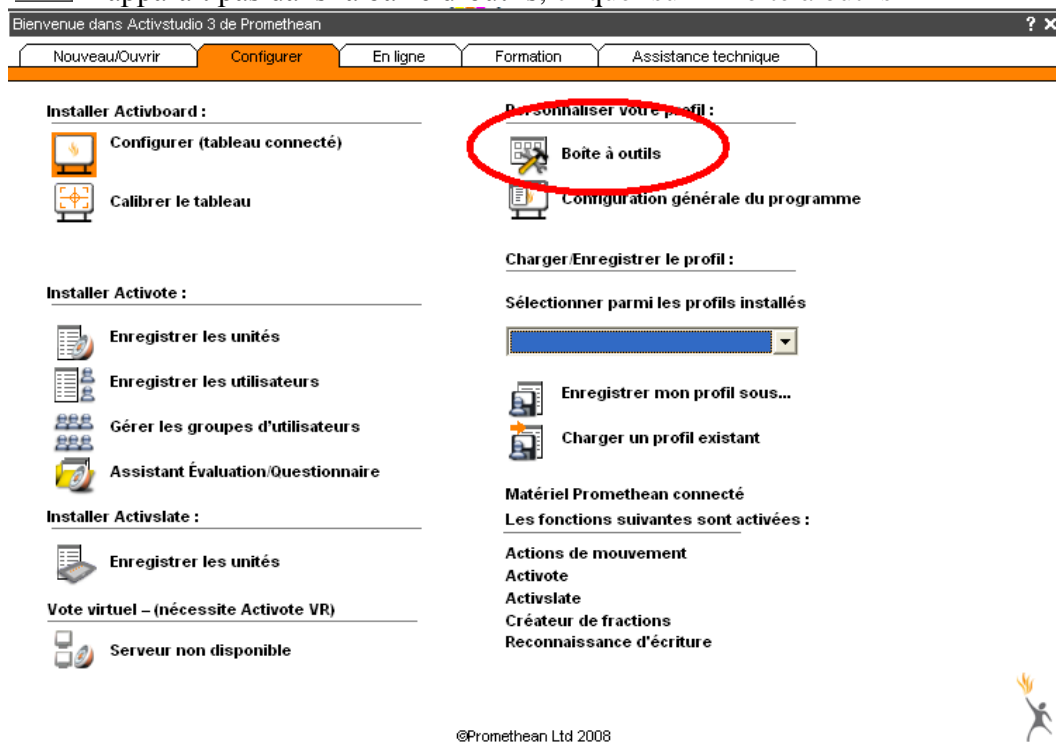
18- Enlevé le « Mode création » en double cliquant sur l'icône « Menu principal » et décochant « Mode création »



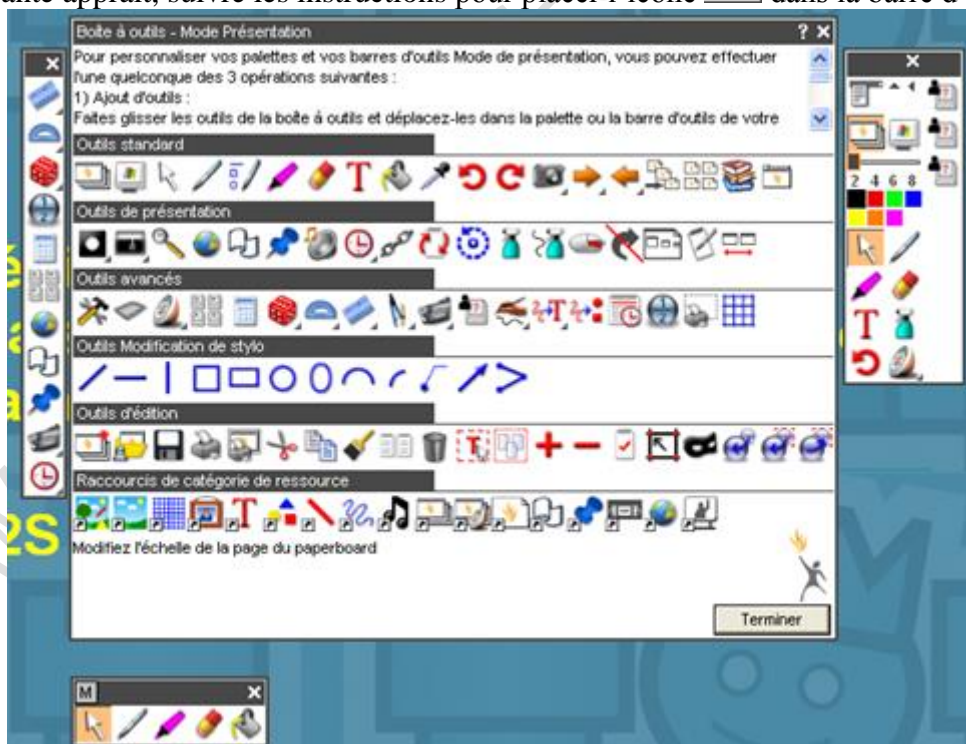
19- Lancer la session Activote en cliquant sur l'icône symbolisant les boîtiers :



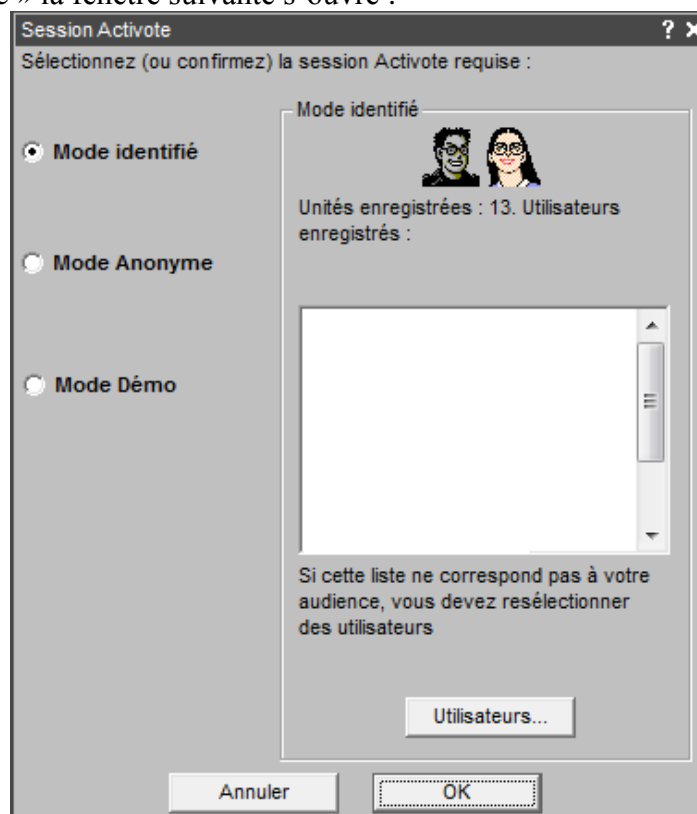
Si le bouton  n'apparaît pas dans la barre d'outils, cliquer sur « Boîte à outils »



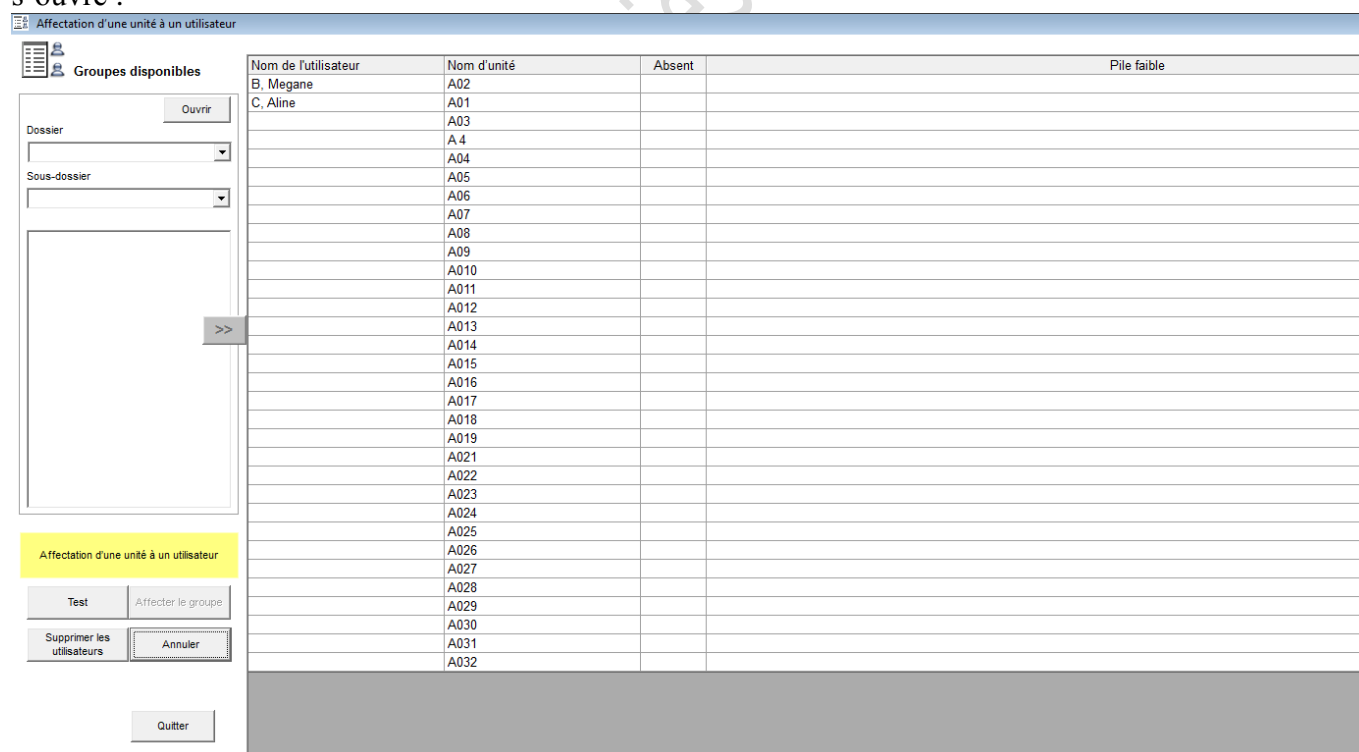
La fenêtre suivante apparaît, suivre les instructions pour placer l'icône  dans la barre d'outils.



20- La « Session Activote » la fenêtre suivante s'ouvre :

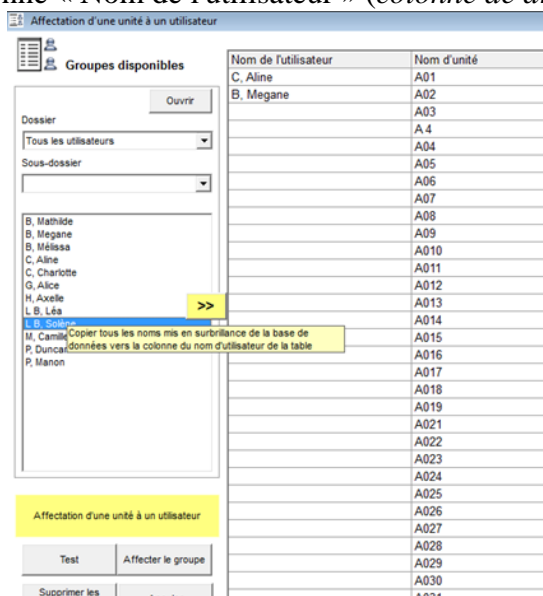


21- Cliquer sur « utilisateur », « Attribuer nommément les unités aux utilisateurs » la fenêtre suivante s'ouvre :

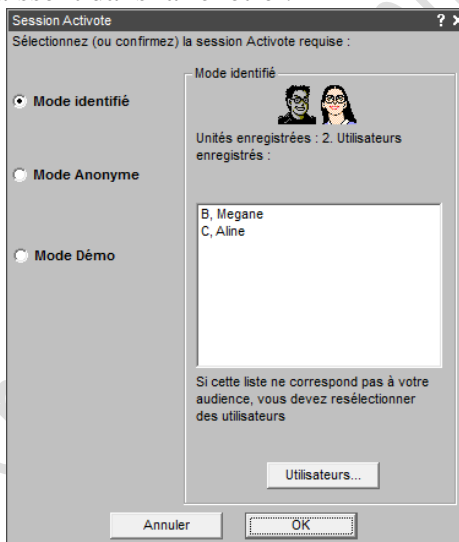



Si besoin « Ouvrir » est votre fichier *.udb correspondant à la liste de votre classe.

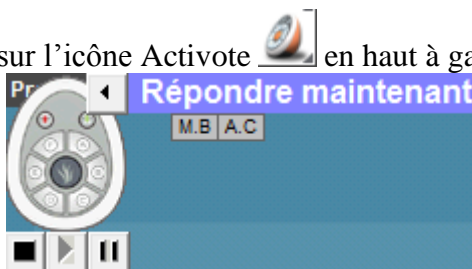
22- Puis affecter les Activotes aux utilisateurs en copiant les noms des élèves de la liste des données (colonne à gauche) vers la colonne « Nom de l'utilisateur » (colonne de droite) de votre choix « Quitter »



Les utilisateurs sélectionnés apparaissent dans la fenêtre :

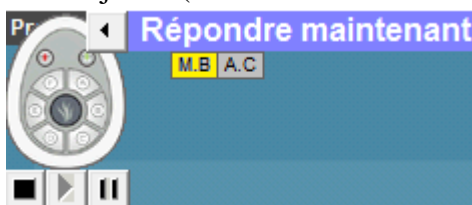


23- Cliquer sur « OK » et cliquer sur l'icône Activote  en haut à gauche apparaît :



Les iodes rouge et verte clignotent alors. Les élèves peuvent répondre aux questions.

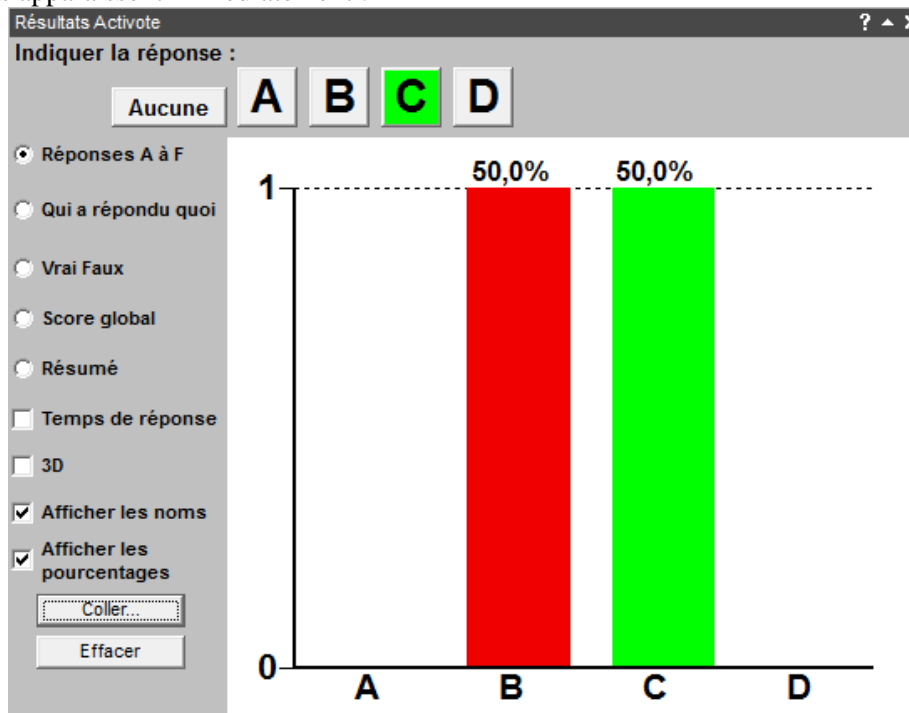
24- Les élèves ayant voté apparaissent en jaune (ici un des deux élèves a répondu) :



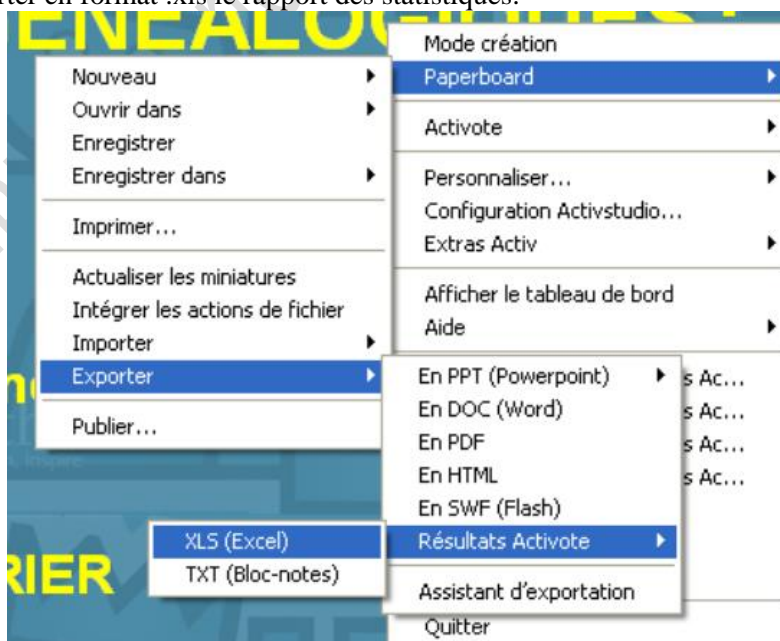
25- Tous les élèves sont en jaune, cliquer alors sur stop :



26- Les statistiques apparaissent immédiatement :



27- Vous pouvez-exporter en format .xls le rapport des statistiques.



A VOUS DE JOUER !