

POLE DE COMPETENCES STMS – BSE - BGB
- Feuille de route 2020/21

Objectif principal : Rechercher, développer et expérimenter, dans les enseignements du champ sanitaire et social et/ou des biotechnologies, des outils pédagogiques numériques appliqués à des domaines pédagogiques particuliers afin de :

1

- Au sein de la classe :
 - Faciliter la mise en place d'une pédagogie active et l'appropriation de la démarche technologique au sein d'activités technologiques ;
 - Faciliter la prise de recul et la reformulation des acquis de la part des élèves ;
 - Intégrer la prise de note dans l'usage d'outils numériques ;
 - Autoriser la diversification des pratiques pédagogiques ;
- Vers les élèves et les familles
 - Faciliter la communication ;
 - Présenter et promouvoir nos séries ;
- Pendant la crise sanitaire
 - S'adapter aux nouvelles conditions d'enseignement qu'impose la crise sanitaire (confinement, hybridation).

Ces objectifs doivent aussi être mis en perspective avec une évolution du mobilier scolaire et l'organisation de la classe notamment dans les conditions sanitaires en vigueur.

Objectif opérationnel : articuler les travaux autour de deux types d'outils que sont les « capsules numériques » et les « jeux sérieux numériques ».

Actions concrètes envisagées :

1. Formation PAF Capsules à monter pour 2021-2022
2. Création des chaînes Pod, modification du site pour intégrer Pod / référencement
3. Ajout d'une liste de diffusion automatique sur le site d'un Plugin Newsletters :
4. Capsule à concevoir pour la promotion du BTS BioAC en complément de celles déjà réalisées.
5. Article sur le site pour les nouveaux outils de communication / présentation Instagram / expérimentation
6. Développement d'un support numérique (jeux sérieux, TraAM, autre ?) de présentation / découverte des séries STL biotechnologies / ST2S.